



ZAWODY SPORTOWO-REKREACYJNE DLA DZIECI I MŁODZIEŻY:

3xR RUCH-RADOŚĆ-ROZRYWKA

Konkurencje:

1. Tor przeszkód Przejście toru przeszkód. Ciągu 60 sekund należy bezbłędnie pokonać tor przeszkód jak najwięcej razy. W konkurencji biorą udział wszyscy członkowie drużyny.
2. Bieg z balonem- Wykonują wszyscy członkowie reprezentacji. Konkurencja polega na przebiegnięciu toru przez dwoje zawodników utrzymując balon pomiędzy głowami/łopatkami. Konkurencja na czas.
3. Strzał na bramkę każdy z zawodników ma po trzy strzały. Zliczane są celne trafienia
4. Rzut przez siatkę. Każdy z zawodników ma po 3 rzuty przez siatkę. Punktacja na podstawie poprawnie wykonanych rzutów
5. Bieg w worku każdy z zawodników pokonuje wyznaczoną trasę. Konkurencja na czas.
6. Rzut do celu workiem/piłką. Każdy z zawodników ma po 3 rzuty do kosza. Punktacja na podstawie ilości trafionych rzutów
7. Gra w golfa -Gra polega na trafieniu piłeczką golfową do dołków z udziałem całej drużyny. Reprezentacja otrzymuje punkty w zależności od ilości trafień.
8. Zjazd na zamku dmuchanym. Cała drużyna startuje w konkurencji, każda osoba ma 2 zjazdy. Konkurencja na czas.

Warunki uczestnictwa:

9. Udział w zawodach jest bezpłatny i ma charakter amatorski.
10. Zawody przeznaczone są dla dzieci w wieku 6 lat uczęszczających do przedszkoli lub oddziałów zerowych w szkołach podstawowych na terenie Gminy Lublin.
11. Przed rozpoczęciem zawodów opiekunowie drużyn zobowiązani są do dostarczenia do Organizatora zgody rodzica/ opiekuna prawnego na udział dziecka w zawodach oraz zwolnienia z odpowiedzialności organizatora oraz osób trzecich z tytułu ewentualnego uszczerbku na zdrowiu, który nastąpił pośrednio lub bezpośrednio na skutek wydarzeń związanych z udziałem w zawodach.
12. Zgłoszenie i udział w wydarzeniu są równoznaczne z akceptacją niniejszego regulaminu.

Zgłoszenia

13. Zgłoszenia należy dokonać przez przesłanie maila na adres organizacja@azs.lublin.pl do **09.05.2023 r.** poprzez wypełnienie odpowiedniego druku.



Zasady Zawodów

14. Zawody zostały podzielone na dwie edycje. pierwszą edycję w dniu 16.05.2023 r. o godzinie 10:00 oraz drugą w dniu 13.09.2023. o godzinie 10:00 Z każdej edycji zostanie wyłoniona zwycięska drużyna. Każdą przedszkole lub oddział zerowy reprezentuje drużyna złożona z 7 uczniów. W drużynie muszą znajdować się minimum trzech chłopcy i trzy dziewczynki. Należy zgłosić również listę trzech osób rezerwowych.
15. Zawody złożone są z 8 zadań, których przebieg kontrolowany jest przez sędziów.
16. Każda drużyna powinna wykonać wszystkie 8 zadań.
17. Kolejność wykonywania zadań jest dowolna.
18. Drużyna w zależności od konkurencji może zdobywać punkty lub wykonywać zadania na czas.
19. Za I miejsce w danej konkurencji drużyna otrzymuje n+1 pkt., za II miejsce n-1 pkt., za III miejsce n-2 pkt. itd. (gdzie n jest równe liczbie drużyn startujących w zawodach). W przypadku wyniku ex aequo przyznawana jest ta sama liczba punktów. Punkty ze wszystkich konkurencji są sumowane.
20. W grze zwycięża zespół, który zdobędzie największą liczbę punktów.
21. W przypadku dwóch lub więcej zespołów z taką samą liczbą punktów decydują większa liczba zdobytych punktów w konkurencji nr 1, a w przypadku nierozstrzygnięcia w konkurencji nr 2, itd.
22. Do zadań można będzie przystąpić dopiero od momentu startu zawodów Punkty za wykonane zadanie są zapisywane na karcie gry przez sędziów, którzy obsługują dane zadanie.
23. Zakazane jest rozdzielanie drużyn przez cały czas trwania gry.

Postanowienia Końcowe

24. W kwestiach dotyczących przebiegu gry, nieprzewidzianych niniejszym regulaminem, głos rozstrzygający należy do organizatorów.
25. Udział w wydarzeniu jest jednoznaczny ze zgodą na: wykorzystywanie wizerunku graczy (np. ich twarzy itd.), nagrywanie oraz danych osobowych w zakresie: imię, nazwisko na koncie Facebook/Instagram Organizatorów czy w prasie promującej Organizatorów. Przetwarzanie danych osobowych dla potrzeb niezbędnych do realizacji i promocji wydarzenia oraz poinformowania o zwycięzcach wydarzenia.
26. Uczestnicy ponoszą odpowiedzialność za zniszczony w trakcie turnieju sprzęt.
27. Organizatorzy nie ponoszą odpowiedzialności za wszelkie szkody i zdarzenia losowe związane z uczestnictwem w turnieju.
28. Podczas turnieju obowiązuje dostosowanie się do przepisów prawa, a w szczególności do obowiązującego rozporządzenia w sprawie ustanowienia określonych ograniczeń, nakazów i zakazów w związku z wystąpieniem stanu epidemii oraz dostosowanie się do zaleceń organizatora.



29. Organizatorzy zastrzegają sobie prawo weryfikacji czy Uczestnicy spełniają warunki określone w niniejszym Regulaminie.
30. Organizatorzy bądź właściciele obiektu mają prawo odmówić wstępu i wyprosić osoby zachowujące się niekulturalnie, niegrzecznie, wulgarnie wobec innych osób, niszczących ich mienie lub organizatora.
31. Organizatorzy zastrzegają sobie prawo zmiany regulaminu, w szczególności z przyczyn techniczno –organizacyjnych lub zmiany postanowień niniejszego regulaminu bez podania przyczyny pod warunkiem, że nie naruszy to praw nabytych przez Uczestników
32. W sytuacjach nieuregulowanych postanowieniami niniejszego regulaminu, ostateczna decyzja należy do Organizatorów turnieju.
33. Turniej nie jest grą losową lub zakładem wzajemnym w rozumieniu ustawy z dnia 19 listopada 2009 r. o grach hazardowych (t.j. Dz.U. z 2015 r. poz. 612 ze zm.)